**Sistema de Préstamo de Material Educativo**

**Derivación de FEAT a UC**

**Versión 1.0**

**2024**

**Revisiones – Historial**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 03/06/2024 | 1.0 | Creación del documento | Grupo ADS 2 |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenido**

[Derivación de Características a casos de Uso 4](#_gjdgxs)

**Derivación de Características a casos de Uso**

**MUNICIPALIDAD DE JESUS MARIA**

FEAT01. El sistema debe mostrar el formulario para “Login” pidiendo usuario y contraseña.

FEAT02. El sistema debe leer los datos ingresados.

FEAT03. El sistema debe validar los datos ingresados con la base de datos de los usuarios.

FEAT04. El sistema debe crear un atributo de sesión por seguridad.

FEAT05. El sistema debe mostrar la interfaz correspondiente al rol una vez iniciado la sesión.

**UC01.- INICIAR SESION (Actor – Usuario)**

FEAT06. El sistema debe recuperar el atributo de sesión (String, idusuario).

FEAT07. El sistema debe buscar usuario con el atributo de sesión.

FEAT08. El sistema debe verificar el usuario.

FEAT09. El sistema debe ingresar el código del usuario.

**UC02 Buscar Usuario**

FEAT10. El sistema debe mostrar una grilla de materiales selecionados previamente.

FEAT11. El sistema debe recuperar Atributos de la sesion.

FEAT12. El sistema debe verificar el usuario en sesion.

FEAT13. El sistema debe ingresar una nueva solicitud de prestamo.

**UC03 Generar solicitud de Prestamo**

FEAT14. El sistema debe mostrar la grilla de matriales disponibles con los botones “agregar” y “ver”.

FEAT15. El sistema debe mostrar la los detalles del material como lista de atributos al presionar “ver”.

FEAT16. El sistema debe agregar el material al atributo de sesion “cesto” de tipo array(si no existe crearlo) al presionar el boton “agregar”.

FEAT17. El sistema debe mostrar filtros de búsqueda en el nav bar.

**UC04 Buscar Material**

FEAT18. El sistema debe cambiar el estado de la solicitud a concluido.

FEAT19. El sistema debe crea un nuevo préstamo.

**UC05 Registrar Prestamo de Material**

FEAT20. El sistema debe mostrar una grilla de solicitudes activas.

FEAT21. El sistema debe mostrar un check box “Encola” y un Boton “Prestar” en cada fila.

FEAT22. El sistema debe poder habilitar el botón prestar una vez el check box se encuentre marcado.

FEAT23. El sistema debe poder poner un tiempo de vencimiento una vez se presione el check box “Encola”.

FEAT24. El sistema debe poder eliminar la solicitud de préstamo de forma automática si se vence.

**UC06 Buscar Solicitud de Prestamo**

FEAT25. El sistema debe buscar los préstamos generados.

FEAT26. El sistema debe mostrar los préstamos generados.

FEAT27. El sistema debe permitir ver el detalle de cada préstamo.

FEAT28. El sistema debe mostrar un formulario de actualización precargando sus datos en los respectivos campos.

FEAT29. El sistema debe permitir actualizar la nueva fecha de salida del material.

FEAT30. El sistema debe mostrar la nueva fecha de devolución según la fecha de salida.

FEAT31. El sistema debe permitir actualizar el préstamo.

FEAT32. El sistema debe actualizar el préstamo.

FEAT33. El sistema debe notificar que el préstamo ha sido actualizado.

**UC07.- Actualizar préstamo (Actor – Encargado de Almacén)**

FEAT34. El sistema debe buscar los préstamos generados.

FEAT35. El sistema debe mostrar los préstamos generados con el estado “Activo” o “Pendiente”.

FEAT36. El sistema debe permitir ver el detalle de cada préstamo.

FEAT37. El sistema debe mostrar un formulario de devolución de préstamo precargando sus datos en los respectivos campos.

FEAT38. El sistema debe mostrar la fecha real de devolución.

FEAT39. El sistema debe permitir confirmar la devolución total del material prestado.

FEAT40. El sistema debe permitir el registro de la devolución del préstamo.

FEAT41. El sistema debe registrar la devolución del préstamo.

FEAT42. El sistema debe notificar que la devolución del préstamo ha sido registrada.

**UC09.- Registrar devolución de préstamo (Actor – Encargado de Almacén)**

FEAT43. El sistema debe buscar los préstamos generados.

FEAT44. El sistema debe mostrar los préstamos generados con el estado “Activo” o “Pendiente”.

FEAT45. El sistema debe permitir ver el detalle de cada préstamo.

FEAT46. El sistema debe mostrar un formulario de registro de penalización precargando sus datos en los respectivos campos.

FEAT47. El sistema debe permitir ingresar descripción sobre el daño del material.

FEAT48. El sistema debe permitir el registro de la penalización.

FEAT49. El sistema debe registrar la penalización.

FEAT50. El sistema debe notificar que la penalización ha sido registrada.

**UC10.- Registrar penalización por daños de material (Actor – Encargado de Almacén)**

FEAT51. El sistema debe buscar las convocatorias generadas.

FEAT52. El sistema debe mostrar las convocatorias pendientes de trámite.

FEAT53. El sistema debe permitir visualizar el detalle de la Convocatoria CAS.

FEAT54. El sistema debe permitir la generación del informe.

FEAT55. El sistema debe notificar que el informe fue generado exitosamente.

FEAT56. El sistema debe guardar el informe.

**UC03.- Generar Informe de Convocatoria (Actor – Subgerente de Recursos Humanos)**

FEAT57. El sistema debe buscar las solicitudes de requerimiento generadas.

FEAT58. El sistema debe mostrar las solicitudes de requerimiento pendientes de aprobación.

FEAT59. El sistema debe permitir visualizar el detalle de cada solicitud de requerimiento.

FEAT60. El sistema debe mostrar una ventana con un checkbox para aprobar la solicitud.

FEAT61. El sistema debe notificar que la solicitud fue aprobada.

FEAT62. El sistema debe actualizar el estado de la solicitud de requerimiento.

**UC08.- Actualizar Solicitud de Requerimiento (Actor – Subgerente de Recursos Humanos)**

FEAT63. El sistema debe buscar las solicitudes de requerimiento.

FEAT64. El sistema debe mostrar las solicitudes que estén en estado aprobadas.

FEAT65. El sistema debe permitir ver el detalle de cada solicitud de requerimiento aprobada.

FEAT66. El sistema debe mostrar una ventana con un checkbox para autorizar la solicitud.

FEAT67. El sistema debe notificar que la solicitud fue autorizada.

FEAT68. El sistema debe cambiar el estado de la solicitud de requerimiento a "Autorizada."

**UC08.- Actualizar Solicitud de Requerimiento (Actor – Subgerente de Recursos Humanos)**

FEAT69. El sistema debe buscar las solicitudes de requerimiento.

FEAT70. El sistema debe mostrar las solicitudes de requerimiento pendientes de aprobación.

FEAT71. El sistema debe permitir ver el detalle de cada requerimiento pendiente de aprobación.

FEAT72. El sistema debe mostrar una interfaz con un checkbox para aprobar la solicitud de requerimiento.

FEAT73. El sistema debe notificar que la solicitud de requerimiento fue aprobada.

FEAT74. El sistema debe cambiar el estado de la solicitud de requerimiento a "Aprobada."

**UC08.- Actualizar Solicitud de Requerimiento (Actor – Gerente de Planeamiento y Presupuesto).**